https://repozitorij.pmf.unizg.hr/user/profile/mbz/296672

Vrijeme izvoza: 28.03.2024. 13:15:15
Repozitorij: repozitorij.pmf.unizg.hr
Ukupan broj zapisa na URL-u: 74
Broj izvezenih zapisa: 74

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Simulacije u igri poker		Pavičić, Klara	
SHA kriptografski algoritmi		Hajduk, Petar	
Primjena metode prepoznavanja stršećih vrijednosti pomoću diskretne totalne varijacije		Došen, Josip	
Primjena strojnog učenja u detekciji bolesti pacijenata		Čiž, Renato	
Simulacija i primjena modela teorije posluživanja		Rajčić, Jure	
Primjene eliptičkih krivulja u kriptografiji		Maros, Luka	
Primjena rijetke aproksimacije u rekonstrukciji slike		Samodol, Andrija	
Numeričko rješavanje problema određivanja svojstvenih vrijednosti matrice		Jakić, Dorotea	
Klasifikacija čvorova u grafu metodama dubokog učenja		Filipović, Antonio	
Primjena konvolucijskih mreža u detekciji igraćih karata		Sosa, Filip	
Duboki model namijenjen za učenje i prepoznavanje karakteristika lica		Martić, Luka	
Fuzija Senzora i Kalmanov Filter		Džapo, Fabijan	
Analiza sentimenta novinskih članaka		Barić, Ana	
Model višedimenzionalne analize podataka s primjenom na problem klasifikacije sportaša		Kada, Karlo	
Određivanje cijene i premošćivanja rizika u slučaju difuzijskog procesa sa skokovima		Almer, Ivan	
Program za vizualizaciju odnosa između funkcija, derivacija i integrala		Gorup, Andrija	
Primjena strojnog učenja u predviđanju otkazivanja hotelskih rezervacija		Pavišić, Pavle	
Programski sustav za pretraživanje i rezervaciju sportskih terena		Capan, Matija	
Primjena heurističkih algoritama u vremenskom raspoređivanju poslova		Omićević, Andrea	

Primjena semidefinitnog programiranja na probleme bojanja grafa		Bedić, Fran	
Programski sustav za učenje statistike		Alilović, Andrea	
Eliptičke krivulje u kriptografiji		Hren, Miho	
Primjena prirodom inspiriranih optimizacijskih algoritama na kombinatorne probleme		Kujundžić, Filip	
Upotreba sustava za preporučivanje u matematičkom obrazovanju s naglaskom na sustave temeljene na dubokom učenju		Mišković, Marko	
Primjena formalnih jezika za izračunavanje vjerojatnosti iz funkcija gustoće		Džapo, Fabijan	
Grafičko prikazivanje matematičkih funkcija gustoće jedne varijable u programskom jeziku Python		Grmovšek, Mihael	
Primjena Monte Carlo metode u igri podmornica		Žaja, Josip	
Aplikacija za prepoznavanje rukom pisanih brojeva pomoću konvolucijske neuronske mreže		Masnov, Mate	
Primjena umjetne inteligencije u računalnoj igri Pacman		Dodig, Krešimir	
Analiza problema sortiranja uz reverzne prefikse		Bašić, Hana	
Mobilna aplikacija za slanje šifriranih poruka		Martić, Luka	
Primjena genetskog algoritma u izradi optimalne strategije za igru blackjack		Sosa, Filip	
Rangiranje sportskih timova		Goljački, Borna	
Primjena bojanja vrhova grafa u izradi rasporeda ispita		Filipović, Antonio	
Primjena heurističkih algoritama u rješavanju problema usmjeravanja vozila s kapacitetnim ograničenjima		Samodol, Andrija	
Analiza uspješnosti polaganja matematičkih kolegija na preddiplomskom studiju FER-a		Barić, Ana	
Kombinatorni problem optimalnog kompletiranja setova		Pavišić, Pavle	
Primjena Monte Carlo metode u izračunu integrala i matematičkih konstanti		Rezo, Marko	
Primjena heurističkih algoritama u particiji grafova		Golić, Luka	
Primjena Lin-Kernighan-Helsgaun TSP solvera na probleme usmjeravanja vozila		Ivanković, Marko	
Primjena heurističkih algoritama u kombinatorici		Kujundžić, Filip	
Detekcija ljudskog lica pomoću stroja potpornih vektora		Bedić, Fran	
Optimalno višeparametarsko kompletiranje setova		Mišković, Marko	

Pohlepni algoritmi za rješavanje problema trgovačkog putnika		Pejić, Mateo	
Programska aplikacija za optimalno kompletiranje setova		Klišanin, Ante	
Statističko zaključivanje za kategorijske podatke		Omićević, Andrea	
Programska aplikacija za analizu asimptotskih razvoja faktorijelne funkcije		Radić, Grgur	
Usporedba egzaktnih i heurističkih metoda za numeričku aproksimaciju funkcija		Manović, Mato	
Algoritmi iz teorije brojeva u kriptografiji javnog ključa		Pipalović, Andrej	
Generiranje prostih brojeva koristeći genetske algoritme		Đukić, Daniel	
Konvolucijske mreže grafova		Grbac, Natalija	
Predikcija vremenskih zapisa u alatu za praćenje vremena		Petruša, Stjepan	
Analiza i predikcija aktivnosti korisnika sportske aplikacije		Buhiniček, Tomislav	
Predviđanje kvarova robotske ruke pomoću nenadziranog strojnog učenja		Burda, Maša	
Statistička analiza kvalitete proizvoda		Hrgović, Luka	
Umjetna inteligencija u kartaškoj igri trešeta		Marcelić, Maroje	
Programska aplikacija za određivanje intervala pouzdanosti		Masnov, Mate	
Linearni operatori i geometrijske transformacije u ravnini i prostoru s primjenama na fraktalne skupove		Buljan, Mate	
Primjena grafova u klasifikaciji i grupiranju dokumenata		Obadić, Leo	
Analiza mrežnih algoritama za traženje minimalnog razapinjajućeg stabla		Češnjaj, Valentino	
Floyd-Warshallov algoritam za traženje najkraćih puteva u grafu		Marcelić, Maroje	
Analiza klasičnih metoda šifriranja		Hrgović, Luka	
Analiza algoritama za traženje maksimalnog toka u grafu		Bosnar, Lovro	
Analiza vjerojatnosnih testova prostosti		Đukić, Daniel	
Kombinatorne primjene i asimptotski razvoji Catalanovih brojeva		Manović, Mato	
Poopćeni problem Hanojskih tornjeva		Dodig, Krešimir	
Primjena Bayesovog klasifikatora u analizi sportskih rezultata		Blažeka, Bruno	
Problem traženja Ramseyevih brojeva		Bušić, Hrvoje	

Problem traženja najveće klike u grafu		Spajić, Ante	
Programska aplikacija za numeričko integriranje		Radić, Grgur	
Asimptotski razvoji iterativnih sredina		Meštrović, Stjepan	
Demodulacija satelitskog signala korištenjem Kalmanovog filtra		Plavčić, Barbara	
Asimptotski razvoji, integralne sredine i primjene na specijalne funkcije		Mihoković, Lenka	
Racionalne aproksimacije psi funkcije i harmonijskih brojeva		Meštrović, Stjepan	