

Vrijeme izvoza: 28.04.2024. 20:02:15

Repozitorij: repozitorij.pmf.unizg.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 12

Broj izvezenih zapisa: 12

Naslov	URL	Autori	Naslov izvornika
Računalna igra XO3D		Orestijević, Ivan	
Algoritmi za bojanje grafa s predobojanim vrhovima		Perković, Filip	
Primjena neuralnih mreža na bojanje grafova		Roginić, Matija	
Računalna igra GRAPHCOL2		Tumir, Daniel	
Računalna igra Gold Digging Game		Nakić, Andrija	
Tangential homoclinic points locus of the Lozi maps and applications		Kilassa Kvaternik, Kristijan	
Kombinatorni problem optimalnog kompletiranja setova		Pavišić, Pavle	
Primjena Monte Carlo metode u izračunu integrala i matematičkih konstanti		Rezo, Marko	
Primjena heurističkih algoritama u kombinatorici		Kujundžić, Filip	
Programska aplikacija za optimalno kompletiranje setova		Klišanin, Ante	
Dyckovi planinski putovi i Motzkinovi putovi		Matić, Gabriel	
Thurstonove geometrije		Kilassa Kvaternik, Kristijan	